

Oferta de empleo

Instructores para impartir Programación en aulas de primaria

Buscamos personas

Especialmente en Madrid, Alicante, Zaragoza, Cornellá, A Coruña, Palma de Mallorca, Bilbao, Sevilla y Oviedo

- Con formación en programación
- Con capacidad para trabajar con niños de primaria
- Que conozcan Scratch
- Que dispongan de al menos una mañana (4 horas) a la semana

Para hacer qué

Impartir "Programación" a alumnos de primaria en colegios públicos. Se utilizará Scratch (<https://scratch.mit.edu/>) con la metodología de Jóvenes Inventores (<http://www.jovenesinventores.es>) y los valores de Ayuda en Acción.

Por qué

- Para que los niños y niñas se relacionen de forma constructiva con la tecnología y el trabajo por proyectos.
- Para desarrollar su creatividad.
- Para entrenar sus competencias lógico-matemáticas, resolución de problemas y pensamiento algorítmico.

Qué se hace

Los chavales programan videojuegos sencillos con las temáticas de educación en valores y solidaridad propias de Ayuda en Acción. De esta manera aprenden los conceptos básicos de programación.

Con qué metodología

Materiales preparados por Jóvenes Inventores para trabajar en el aula de manera práctica y colaborativa, en torno a retos de dificultad graduada para maximizar su autonomía y creatividad.

Cuánto tiempo

Un cuatrimestre por grupo (de Octubre a Enero y de Febrero a Mayo), en sesiones de una hora a la semana por grupo, en horario escolar. Dependiendo del centro, el proyecto podrá durar hasta 2 años.

Con qué remuneración

Contrato por horas dependiendo del número de grupos y colegios. Como referencia, el salario por 4 horas a la semana oscilaría entre 280€ y 320€ brutos al mes.

Proceso de Selección

Recogeremos CVs hasta el 25 de Agosto. Realizaremos entrevistas técnicas y personales por vía telefónica (mejor por Skype) hasta el 4 de septiembre.

El 21 y 22 de septiembre deberás desplazarte a Madrid para conocer el proyecto, su gente, recibir un curso de formación y firmar el contrato (te cubriremos los gastos). El curso comenzará el 1 de Octubre.

Contacta

Si te interesa, envíanos tu CV por correo electrónico a:

coordinacion@jovenesinventores.es

explicándonos tus intereses y disponibilidad. Valoraremos tu experiencia como monitor o profesor y tu experiencia en programación. No dudes en enviarnos enlaces a alguno de tus proyectos con Scratch.

