



Space Apps Challenge 2019

everis Alicante y Torre Juana OST

Preguntas Frecuentes para Participantes

Inscripciones y participantes

¿Cómo puedo inscribirme al evento?

La inscripción a cada localización que acoge el evento se realiza a través de su espacio dentro [de la web](#).

En el caso de nuestras sedes para Alicante, tendrás que hacerlo a través de <https://2019.spaceappschallenge.org/locations/alicante-comunidad-valenciana/>

Se solicita que todos los participantes estén inscritos previamente al evento, siendo el último día para ello el viernes 11 de octubre de 2019. Deberás identificarte con tu cuenta o registrarte (en caso de que sea la primera vez que accedes al evento). Una vez identificado, podrás registrarte en nuestra localización pulsando "Register".

Cuando recibamos tu inscripción, nos pondremos en contacto contigo por email para solicitarte algunos datos adicionales que necesitamos de cara a la organización del evento y confirmar tu participación. Por favor, revisa tu bandeja de "Spam".

Dado que las plazas son limitadas, si te has inscrito y finalmente no pudieses asistir, notifícanoslo por email al correo spaceappsalicante@gmail.com para poder asignar tu plaza a otra participante interesado.

¿La participación es solo o por equipos?

Una única persona puede participar. Pero recomendamos que te unas a un equipo para disfrutar de la experiencia. El número de integrantes será variable, pero **recomendamos entre 3 y 5 personas** por equipo. Cuanto más variados sean los perfiles y especialidades de los integrantes, más puntos de vista diferentes podrás aprovechar para desarrollar vuestra solución.

Aunque la participación sea por equipos, **todos los integrantes tienen que estar registrados** a través de la web del evento como participantes. Cuando se aproxime la fecha del evento, estará habilitado un espacio en la página oficial de Alicante para crear una página de cada equipo, que luego se asociará al proyecto.

¿Cuánto tengo que pagar por participar?

Este evento es **totalmente gratuito** para todos los participantes.

¿Quién o qué perfiles pueden participar?

¡Cualquiera puede participar! Buscamos participantes con ganas de cambiar el mundo, de proponer soluciones o que sean curiosos.

Cualquier perfil será bienvenido, pues estamos seguros que un equipo multidisciplinar enriquece más un proyecto. Ingenieros, programadores, diseñadores, estudiantes, astrónomos, emprendedores, apasionados de la tecnología...no importa

tu disciplina de base, solo que tengas ganas de formar un equipo y proponer ideas a grandes problemas que nos afectan a todos.

¿Hay una edad mínima para participar?

No hay límites de edad para participar. Sin embargo, la organización solicita que los participantes menores de 13 años deben ser registrados por un padre, madre o tutor/a legal y deben asistir en todo momento acompañados por ellos al evento.

Desarrollo del evento

¿Puedo llevar mi portátil?

¡Claro! De hecho, asegúrate de traer uno. La idea es que **cada participante traiga consigo los dispositivos que necesite** para llevar a cabo su proyecto. Es mucho más cómodo si se trata de portátiles o algún otro dispositivo móvil. La conexión a Internet y los enchufes corren de nuestra cuenta.

¿Y por la noche?

Durante esta edición que desarrollamos en **everis Alicante y Torre Juana OST**, **nuestras sedes permanecerán cerradas por la noche**. Sin embargo, dispondremos de un horario amplio, que os detallaremos más adelante.

Retos y Soluciones

¿Cuáles son los retos del evento?

Los retos serán publicados al comienzo del evento por parte de la organización global. Las categorías de Retos serán publicadas en www.spaceappschallenge.org/ aproximadamente un mes antes del evento. Así podrás hacerte una idea de las temáticas sobre las que podréis desarrollar vuestros proyectos.

No obstante, os pedimos que comencéis el trabajo real en el *hackathon* en sí. El *hackathon* de 48 horas está diseñado para inspirar ideas innovadoras y desarrollar soluciones en un entorno de colaboración y equipo, y no se espera que los participantes tengan un proyecto completamente desarrollado al final.

¿Todas las soluciones tienen que ser apps?

¡Para nada! A pesar de su nombre, **el Space Apps no es solo de apps**. Las soluciones a los problemas pueden ser en múltiples formatos, desde un vídeo hasta una página web, un diseño o una historia. ¡Da rienda suelta a tu imaginación y escoge el formato que más cómodo te sientas! (Siempre que se ajuste a los requisitos del reto).

¿Puede mi equipo trabajar en más de un Reto?

Un equipo puede crear más de un proyecto, pero aconsejamos que os enfoquéis en un proyecto y una solución, ya que el *hackathon* solo dura un fin de semana.

Los equipos pueden participar en diferentes categorías si así lo desean.

¿Cómo se presentan los proyectos / soluciones?

Cada equipo debe crear una página de proyecto en la página spaceappschallenge.org para describir su trabajo. Os animamos a crear vuestra página de proyecto tan pronto como forméis vuestro equipo y a añadir información sobre el proyecto a medida que avance el fin de semana.

Los participantes **deben estar registrados e identificados en la página web de su equipo spaceappschallenge.org para ser elegibles por el Jurado y en los Premios Globales.**

¿Dónde accederemos como equipos a los datos para los Retos?

Muchas de las categorías de los retos incluirán enlaces a recursos y conjuntos de datos. Otros datos estarán disponibles en data.nasa.gov.

¿Quién decide las soluciones ganadoras?

Cada localización contará con su propio **Jurado Local**, quienes elegirán las **dos mejores soluciones**, en base a unas directrices dadas por la organización global.

Esas dos soluciones ganadoras pasarán a la fase final, en la cual un **jurado compuesto por expertos de la NASA** evaluarán estas propuestas, premiando a las ganadoras a nivel global.

¿Cuál es el formato para que los equipos presenten sus proyectos a los jueces?

Al final del segundo día del *hackathon* de Space Apps, los equipos se turnarán para presentar sus proyectos a los jueces. Cada presentación del equipo será corta, por lo que tenéis que prepararla bien. Esta es la mejor oportunidad para que cada equipo resalte su trabajo al Jurado.

¿Quién anuncia los dos ganadores locales?

everis Alicante y Torre Juana OST anunciarán a los ganadores locales al final del evento.

Contacto y organización.

SPACE APPS CHALLENGE 2019



¿Quién organiza el evento?

Space Apps es un programa incubadora de innovación de la NASA. A través de la colaboración con diversas entidades y organizaciones, habilitan diferentes ubicaciones en todo el mundo donde tendrá lugar el evento de forma simultánea. En Alicante está organizado por la consultora tecnológica multinacional [everis Alicante](#) y por [Torre Juana OST](#) (espacio abierto a conectar con otros espacios similares para favorecer la movilidad y el nomadismo digital).

¿Dónde puedo conocer las últimas novedades del evento?

Puedes estar al día de las novedades del evento a través de **nuestro Twitter (SpaceAppsALC)**, que será nuestra principal canal de novedades. Puedes seguirnos en: <https://twitter.com/SpaceAppsALC>

¿Y si necesito ponerme en contacto con la organización?

Podrás contactar con nosotros a través del email spaceappsalicante@gmail.com. Intentaremos darte respuesta lo antes posible.