



Jornadas de videojuegos

Abril 2010

Número de horas: 15 horas

Fechas de impartición: Días 29, 30 de abril de 2010

Lugar de realización: Salón de actos EPS y sala de estudios (Politécnica I)

PROGRAMA:

Jueves 29 de Abril de 2010

- 9:00 Recepción de participantes y asistentes
- 9:30 Inauguración de evento
- 10:00-12:00
- Videojuegos para dispositivos móviles: Una oportunidad para pequeños grupos de desarrollo
Lemon Team. The making of Mechanized
- 12:00-12:30 Pausa café
- 12:30-14:30
- DevilishGames – Advergaming y juegos con sponsor
Lucera Project: Cómo construir un motor de videojuegos desde -1
- 14:30-16:30 Pausa comida
- 16:30-20:00
- Taller de Introducción al Diseño de Videojuegos

Viernes 30 de Abril de 2010

- 10:00-12:00
- GameLearning: minijuegos conceptuales para el aprendizaje
IA en el país de los videojuegos
- 12:00-12:30 Pausa café
- 12:30-14:30
- Ocio digital: un entorno profesional en alza
Invizimals, fantasía y realidad
- 14:30-16:30 Pausa comida
- 16:30-20:00
- Taller de Introducción al Diseño de Videojuegos