



Jornadas de videojuegos

Abril 2010

Número de horas: 15 horas

Fechas de impartición: Días 29, 30 de abril de 2010

Lugar de realización: Salón de actos EPS y sala de estudios (Politécnica I)

PROGRAMA:

Jueves 29 de Abril de 2010

9:00	Recepción de participantes y asistentes
9:30	Inauguración de evento
10:00-12:00	
	Videojuegos para dispositivos móviles: Una oportunidad para pequeños grupos de desarrollo Lemon Team. The making of Mechanized
12:00-12:30	Pausa café
12:30-14:30	
	DevilishGames – Advergaming y juegos con sponsor Lucera Project: Cómo construir un motor de videojuegos desde -1
14:30-16:30	Pausa comida
16:30-20:00	
	Taller de Introducción al Diseño de Videojuegos

Viernes 30 de Abril de 2010

10:00-12:00	
	GameLearning: minijuegos conceptuales para el aprendizaje IA en el país de los videojuegos
12:00-12:30	Pausa café
12:30-14:30	
	Ocio digital: un entorno profesional en alza Invizimals, fantasía y realidad
14:30-16:30	Pausa comida
16:30-20:00	
	Taller de Introducción al Diseño de Videojuegos