

## **Concurso de Twitter EPSALICANTE**

En las XIII Conferencias-Coloquio de Grados de la Universidad de Alicante y salidas profesionales.

El concursante debe de seguir los siguientes pasos:

1. Hacerse seguidor en Twitter de EPSAlicante
2. Hacerse un selfie con el del sombrero de RadioEPS
3. Twitrear con el hashtag #conlaRadioEPS y mencionando a @EPSAlicante
4. Opcional usar hashtag general del evento #enlaUA

### **Fecha:**

18 de marzo en las XIII Conferencias-Coloquio sobre los Grados UA y salidas profesionales.

### **¿Quién puede concursar?**

Los estudiantes que estén inscritos en las XIII Conferencias-Coloquio sobre los Grados UA y salidas profesionales.

### **Premios para participantes:**

1. 1 Chromecast para el ganador.
2. 1 Randal's Monday edición descarga STEAM para el segundo.

### **Cómo se resuelve el concurso:**

El concurso finaliza el martes 22 de marzo a las 11:00h.

La foto más original según el jurado y la segunda, obtendrán premio. Se tendrán en cuenta las interacciones que adquiera el tweet.

Será el jurado quién decida los ganadores, siendo su criterio el definitivo. Los premios serán entregado en el horario convenido por ambas partes, poniéndose en contacto en el momento de la resolución.

### **Jurado compuesto por:**

Carlos Guillem

Técnico de la Unidad de Laboratorios de la Escuela Politécnica Superior de la UA

Ana Amelia Tolosa

Técnico de la Unidad de Laboratorios de la Escuela Politécnica Superior de la UA

Josué Nescolarde

Coordinador de Comunicación y Alumnado de la Escuela Politécnica Superior de la UA

### **Propiedad intelectual y derechos de imagen:**

1. A efectos de imágenes (fotografías, videos, etc.) en el concurso de fotografía en la Universidad de Alicante serán tratados según las normas de la Universidad de Alicante.
2. El acto de entrega de premios será siempre un acto público y los reportajes gráficos que en él se realicen serán propiedad de la Escuela Politécnica Superior de la Universidad de Alicante que podrá usar libremente este material en sus publicaciones gráficas o virtuales.
3. La participación en el concurso implica expresamente la aceptación de estas bases.